

CASBEE® 広島

■使用評価マニュアル: CASBEE 広島 2016年版

使用評価ソフト: CASBEE-BD_NC_2016(v3.0)

評価結果

1-1 建物概要		1-2 外観	
建物名称	(仮称)パークヒルズ西原 新築工事	階数	12
建設地	広島市安佐南区西原6丁目872、873	構造	RC造
用途地域	近隣商業地域、第一種住居地域	平均居住人員	0人
地域区分	6地域	年間使用時間	0時間/年(想定値)
建物用途	集合住宅	評価の段階	実施設計段階評価
竣工年	2023年7月 予定	評価の実施日	2022年9月27日
敷地面積	1,257 m ²	作成者	市井智司
建築面積	425 m ²	確認日	
延床面積	3,935 m ²	確認者	

外観パース等
図を貼り付けるときは
シートの保護を解除してください

2-1 建築物の環境効率(BEEランク&チャート)	2-2 ライフサイクルCO₂(温暖化影響チャート)	2-3 大項目の評価(レーダーチャート)
<p>BEE = 0.8</p> <p>S: ★★★★★ A: ★★★★★ B+: ★★★★★ B: ★★★★★ C: ★</p> <p>環境品質 G</p> <p>環境負荷 L</p>	<p>標準計算</p> <p>①参照値 100%</p> <p>②建築物の取組み 89%</p> <p>③上記+②以外の 89%</p> <p>④上記+ 89%</p> <p>(kg-CO₂/年・m²)</p> <p>このグラフは、LR3中の「地球温暖化への配慮」の内容を、一般的な建物(参照値)と比べたライフサイクルCO₂排出量の目安で示したものです</p>	<p>Q2 サービス性能 5</p> <p>Q1 室内環境 3</p> <p>Q3 室外環境(敷地内) 2</p> <p>LR1 エネルギー 1</p> <p>LR2 資源・マテリアル 1</p> <p>LR3 敷地外環境 1</p>

2-4 中項目の評価(バーチャート)

Q 環境品質 **Qのスコア = 2.5**

<p>Q1 室内環境 Q1のスコア = 3.0</p> <p>音環境 3.0</p> <p>温熱環境 2.9</p> <p>光・視環境 2.5</p> <p>空気質環境 3.6</p>	<p>Q2 サービス性能 Q2のスコア = 2.7</p> <p>機能性 2.5</p> <p>耐用性 2.7</p> <p>対応性 3.0</p>	<p>Q3 室外環境(敷地内) Q3のスコア = 1.7</p> <p>生物環境 1.0</p> <p>まちなみ 2.0</p> <p>地域性・ 2.0</p>
---	---	---

LR 環境負荷低減性 **LRのスコア = 3.1**

<p>LR1 エネルギー LR1のスコア = 3.8</p> <p>建物外皮の 3.0</p> <p>自然エネ 3.0</p> <p>設備インステ 4.6</p> <p>効率的 3.0</p>	<p>LR2 資源・マテリアル LR2のスコア = 2.5</p> <p>水資源 3.0</p> <p>非再生材料の 2.5</p> <p>汚染物質 2.3</p>	<p>LR3 敷地外環境 LR3のスコア = 2.7</p> <p>地球温暖化 3.4</p> <p>地域環境 1.9</p> <p>周辺環境 2.8</p>
---	---	--

3 広島市の重点項目

重点項目の総平均スコア = 2.9

「地球温暖化対策」の推進 スコア = 3.3	「ヒートアイランド対策」の推進 スコア = 1.0	「長寿命化対策」の推進 スコア = 3.0
設計の計画上特段に配慮した事項 省エネに有効な断熱材や建具を採用し、熱橋部の補強を施している // 熱効率の高い設備機器を採用、階高を高めにし設備の更新性に配慮 // 熱効率の高い設備機器を採用	設計の計画上特段に配慮した事項 /	設計の計画上特段に配慮した事項 /

■CASBEE: Comprehensive Assessment System for Built Environment Efficiency (建築環境総合性能評価システム)
 ■Q: Quality (建築物の環境品質)、L: Load (建築物の環境負荷)、LR: Load Reduction (建築物の環境負荷低減性)、BEE: Built Environment Efficiency (建築物の環境効率)
 ■「ライフサイクルCO₂」とは、建築物の部材生産・建設から運用、改修、解体廃棄に至る一生の間の二酸化炭素排出量を、建築物の寿命年数で除した年間二酸化炭素排出量のこと
 ■評価対象のライフサイクルCO₂排出量は、Q2、LR1、LR2中の建築物の寿命、省エネルギー、省資源などの項目の評価結果から自動的に算出される